

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

**СТРУКТУРНОЕ ПОДРАЗДЕЛЕНИЕ «БОБРОВСКАЯ СРЕДНЯЯ
ШКОЛА-ДЕТСКИЙ САД» МУНИЦИПАЛЬНОГО БЮДЖЕТНОГО
ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО УЧРЕЖДЕНИЯ «УЕМСКАЯ СРЕДНЯЯ
ШКОЛА»**

РАССМОТРЕНО
Педагогический совет
председатель
Тюрин Илья Владимирович
Протокол №1
от 31.08.2026

УТВЕРЖДЕНО
директор школы

Тюрин Илья Владимирович
Приказ №295-01/06
от 31.08.2026



РАБОЧАЯ ПРОГРАММА

Курса внеурочной деятельности «Практикум по информатике»

для обучающихся 7 классов

Боброво 2026

Рабочая программа **внеурочного курса «Практикум по информатике 7 класс»** составлена на основе федерального государственного образовательного стандарта «Информатика и ИКТ» для основной школы, учебного плана, примерной программы основного общего образования по информатике с учетом авторских материалов Л.Л. Босовой, Н.В. Макаровой, А.А. Дуванова., А.А. Симоновича.

Выбор данной программы – один из возможных вариантов подготовки обучающихся к изучению базового курса школьной информатики.

Современный период общественного развития характеризуется новыми требованиями к общеобразовательной школе, предполагающими ориентацию образования не только на усвоение обучающимся определенной суммы знаний, но и на развитие его личности, его познавательных и созидательных способностей. В условиях информатизации и массовой коммуникации современного общества особую значимость приобретает подготовка подрастающего поколения в области информатики и ИКТ.

Согласно учебному плану в 7 классе на изучение курса внеурочной деятельности «Практикум по информатике» отводится 34 часов, 1 час в неделю.

ПЛАНИРУЕМЫЕ ПРЕДМЕТНЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОСВОЕНИЯ ПРОГРАММЫ КУРСА ВНЕУРОЧНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ «ПРАКТИКУМ ПО ИНФОРМАТИКЕ»

- Умение работать за компьютером: запускать программу и завершать работу с ней, настраивать панель Инструменты графического редактора Paint. Создавать простейшие рисунки с помощью геометрических инструментов, сохранять и открывать графические файлы. Использовать при построении геометрических фигур клавишу shift, создавать меню типовых элементов мозаики. Создавать и конструировать разнообразные графические объекты средствами графического редактора.
- Применять текстовый процессор для набора, редактирования и форматирования текстов, создания списков и таблиц. Работать с конкретным текстовым редактором, создавать текстовые документы с включением таблиц, рисунков.
- создавать слайд; изменять настройки слайда; создавать анимацию текста, изображения; представить творческий материал в виде презентации

СОДЕРЖАНИЕ ОБУЧЕНИЯ

Раздел «Текстовые редакторы»

Тема 1. Общая характеристика текстового процессора

История обработки текстовых документов. Назначение текстового редактора. Назначение Основного меню. Команды Основного меню текстового редактора. Технология ввода текста.

Тема 2. Текстовый редактор Блокнот

Набор и редактирование текста. Вставка, удаление и замена символов. Вставка и удаление пустых строк. Действие с фрагментом текста: выделение, копирование, удаление, перемещение.

Тема 3. Текстовый редактор WordPad

Оформление абзаца и заголовка. Изменение размера и начертание шрифта. Метод выравнивания. Панель форматирования. Форматирование абзаца. Ввод и загрузка текста. Нумерованные и маркированные списки.

Тема 4. Текстовый редактор Microsoft Word

Объекты текстового документа и их параметры. Способы выделения объектов текстового документа. Форматирование текста. Оформление текста в виде таблицы и печать документа. Включение в текстовый документ графических объектов.

Тема 5. Компьютерный практикум

Выполнение практических работ по изученному материалу.

Раздел «Основы компьютерной графики»

Тема 1. Среда графического редактора Paint

Что такое компьютерная графика. Основные возможности графического редактора Paint по созданию графических объектов. Панель Палитра. Панель Инструменты. Настройка инструментов рисования. Создание рисунков с помощью инструментов.

Тема 2. Редактирование рисунков

Понятие фрагмента рисунка. Технология выделения и перемещения фрагмента рисунка. Сохранение рисунка на диске. Понятие файла. Открытие файла с рисунком.

Тема 3. Точные построения графических объектов

Геометрические инструменты. Использование клавиши *shift* при построении прямых, квадратов, окружностей. Редактирование графического объекта по пикселям. Понятие пиктограммы.

Тема 4. Преобразование рисунка

Отражения и повороты. Наклоны. Сжатия и растяжения рисунка.

Тема 5. Конструирование из мозаики

Понятие типового элемента мозаики. Понятие конструирования. Меню готовых форм – плоских и объемных. Конструирование с помощью меню готовых форм.

Раздел «Создание презентаций в среде PowerPoint»

Тема 1. Назначение приложения PowerPoint

Возможности и область использования приложения PowerPoint . Типовые объекты презентации. Группы инструментов среды PowerPoint. Запуск и настройка приложения PowerPoint. Назначение панелей инструментов.

Тема 2. Базовая технология создания презентаций

Выделение этапов создания презентаций. Создание фона, создание текста, вставка рисунков в презентацию, создание анимации текста, настройка анимации рисунков, запуск и отладка презентации.

Тема 3. Создание презентаций

Постановка задачи на конкретном примере. Выделение объектов. Создание слайдов согласно сценарию. Работа с сортировщиком слайдов.

Тема 4. Компьютерный практикум

Выполнение практических работ по изученному материалу. Выполнение творческого итогового проекта.

Тематическое планирование

№	Тема	Количество часов
1	Текстовые редакторы	9
2	Основы компьютерной графики	12
3	Создание презентаций в среде PowerPoint	13
ИТОГО		34

ПОУРОЧНОЕ ПЛАНИРОВАНИЕ

№ п/п	Тема занятий	Содержание	Количество часов
Текстовые редакторы			
1	Общая характеристика текстового процессора	История обработки текстовых документов. Характеристики текстовых редакторов. Объекты текстового документа и их параметры	1
2	Текстовый редактор Блокнот	Ввод текста в редакторе Блокнот. Редактирование текста. Что скрывается в строке меню. Действия с фрагментами текста. Сохранение данных на компьютере.	1
3	Текстовый редактор Блокнот		1
4	Практическая работа	Выполнение практической работы	1

	по теме: «Текстовый редактор Блокнот»		
5	Текстовый редактор WordPad	Оформление абзаца и заголовка. Изменение размера и начертание шрифта. Метод выравнивания. Панель форматирования. Форматирование абзаца. Ввод и загрузка текста. Нумерованные и маркированные списки. Работа с клавиатурным тренажером	1
6	Практическая работа по теме: «Текстовый редактор WordPad»	Выполнение практической работы	1
7	Текстовый редактор Microsoft Word	Текстовый процессор Microsoft Word. Способы выделения объектов текстового документа. Создание и редактирование текстового документа. Форматирование текста. Оформление текста в виде таблицы. Печать документа. Вставка в текст рисунка. Оформление художественных заголовков.	1
8	Практическая работа по теме: «Текстовый редактор Microsoft Word».	Выполнение практической работы	1
9	Компьютерный практикум	Работа над проектами «Текст и графика», «Поздравительная открытка» Творческая работа «Чему я научился» Защита творческих проектов	1
Основы компьютерной графики			
10	Среда графического редактора Paint.	Назначение графического редактора Paint. Инструменты рисования. Настройка инструментов. Панель Палитра. Изменение	1
11	Среда графического редактора Paint.	Палитры. Редактирование компьютерного рисунка. Практическая работа по теме: «Среда графического редактора Paint»	1
12	Редактирование рисунков	Понятие фрагмента рисунка. Выделение, перенос, копирование.	1
13	Редактирование рисунков	Понятие файла. Сохранение созданного рисунка. Открытие сохраненного рисунка. Сборка рисунка из деталей. Практическая работа по теме: «Редактирование рисунков»	1

14	Точные построения графических объектов	Геометрические инструменты. Инструменты рисования линий. Построение линий. Построение фигур. Что такое пиксель и пиктограмма. Изменение масштаба просмотра рисунков. Редактирование рисунков по пикселям.	1
15	Точные построения графических объектов		1
16	Точные построения графических объектов	Создание пиктограммы. Практическая работа по теме: «Точные построения графических объектов».	1
17	Преобразование рисунка	Выполнение команд наклона, отражения и поворота. Растяжение и сжатие. Исполнение надписи. Практическая работа по теме: «Преобразование рисунка»	1
18	Преобразование рисунка		1
19	Конструирование из мозаики	Творческие проектные работы (на выбор): «Конструирование из кубиков», «Композиция из кубиков», «Конструирование из мозаики».	1
20	Конструирование из мозаики		1
21	Конструирование из мозаики		1
Создание презентаций в среде PowerPoint			
22	Назначение приложения PowerPoint	Возможности и область использования приложения PowerPoint. Объекты презентации. Группы инструментов среды PowerPoint. Запуск и настройка приложения PowerPoint.. Назначение панели инструментов	1
23	Назначение приложения PowerPoint		1
24	Назначение приложения PowerPoint		1
25	Базовая технология создания презентации	Выделение этапов создания презентаций. Фон. Текст. Вставка рисунка в презентацию. Создание анимации текста.	1
26	Базовая технология создания презентации	Создание анимации рисунка. Запуск и отладка презентации. Создание презентации «Часы».	1
27	Базовая технология создания презентации		1

28	Создание презентации, состоящей из нескольких слайдов	Выделение объектов. Создание нескольких слайдов согласно сценарию. Работа с сортировщиком слайдов. Создание презентаций «Времена года», «Скакалочка».	1
29	Создание презентации, состоящей из нескольких слайдов		1
30	Создание презентации, состоящей из нескольких слайдов		1
31	Компьютерный практикум	Работа над итоговым проектом «Занимательная информатика». Защита проектов.	1
32	Компьютерный практикум		1
33	Компьютерный практикум		1
34	Итоговое тестирование.		1